

Sezione E - scheda tecnica progetto

Titolo del progetto

Competenze digitali: costruiamo le basi per tutti

Descrizione sintetica della proposta progettuale complessiva

Il contesto socio-economico di provenienza dei nostri studenti è eterogeneo e una larga parte risulta priva di strumenti culturali di base; si evidenziano disagio sociale ed economico, depressione socio-culturale, mancanza di modelli positivi di riferimento, alunni extracomunitari e provenienti da casa-famiglia. Durante la DAD è emerso un cospicuo divario digitale e numerosi sono stati i casi di dispersione a causa della mancanza di device o delle scarse competenze digitali di alunni e famiglie. Il progetto si propone garantire l'equità digitale a tutti gli alunni, recuperando il divario digitale e favorendo lo sviluppo di competenze digitali ormai necessarie alla vita quotidiana di ogni cittadino al fine di fruire delle tecnologie in modo efficace e proficuo. Ciò consentirà allo stesso tempo di prevenire la rinuncia ad opportunità di apprendimento dettata dalla vulnerabilità socio-culturale.

Descrizione delle attrezzature che saranno acquistate nel Modulo A (caratteristiche e quantità)

N° 2 CHROMEBOOK 14" FULL HD 4GB/64GB: PROCESSORE AMD A4 9120C / 1.6 GHz - 4GB RAM - MEMORIA 64 GB e-MMC con slot di espansione micro Sd - CONNESSIONI 802.11ac Wireless LAN - BT 4.2 - 2 Porte USB 3.0 e 2 USB Type C 3.0 con ricarica - WEBCAM hd e microfono - Jack Cuffie/Mic combo - Compresa: LICENZA CHROME EDUCATION UPGRADE PERPETUA e licenza studente software didattici per l'inclusione, l'accessibilità. Esclusi prodotti rigenerati
N° 30 Notebook 15,6" Pro - Core i3 8130U - 8 GB RAM DDR4 - SSD 256 GB - Sistema operativo Win 10 Pro Academic a 64 bit - Webcam e microfono Integrati
Conessioni: 1 x HDMI - 2 x USB 2.0 - 1 x USB 3.0 - Jack Cuffie/Mic combo - Compresa licenza studente software didattici per l'accessibilità. Esclusi prodotti rigenerati
N° 20 Chiavetta USB per connettività LTE 4G dotata di lettore di schede microSD, plug&play. LTE/DC-HSPA+/HSPA/WCDM. Utilizzabile con qualunque operatore telefonico
N° 2 kit LIM 87" multi-touch con proiettore DLP ottica ultra-corta + installazione

Previsione dei costi del Modulo A (max 20.000 euro)

- A. Acquisto di dotazioni e dispositivi digitali individuali (tablet e computer portatili con microfono e webcam integrati, compresa la connettività (internet key e modem router) minimo 60% del contributo minimo 12.000 euro
16.000
- B. Acquisti di beni e attrezzature digitali per lo svolgimento dei percorsi di apprendimento delle competenze digitali in classe (LIM, monitor touch screen e analoghe superfici di proiezione)
3.000
- C. Spese generali, tecniche e di progettazione (max 5%, max 1000 euro)
1.000

Descrizione delle attività di apprendimento delle competenze digitali da parte degli studenti più vulnerabili nell'ambito del modulo B

S'intende avviare un percorso di formazione indirizzato a 60 alunni di scuola secondaria di I grado soggetti a digital divide, divisi in 4 gruppi, della durata di 12 settimane per ciascun gruppo. Esso intende motivare i ragazzi a un utilizzo delle nuove tecnologie mirato a realizzare azioni concrete, sia a livello scolastico che personale, mediante il lavoro in aula e a casa; si intende inoltre aumentare la motivazione allo stare a scuola attraverso metodologie didattiche attive e collaborative. Prioritaria l'intenzione di educare gli alunni all'utilizzo consapevole della tecnologia, della rete e dei dispositivi di fruizione personale per dar loro competenze indispensabili nel XXI secolo. Integrando le classi virtuali utilizzate in tempi di DAD, il BYOD a scuola e il cloud, si intende attivare percorsi di formazione con docenti interni in orario extracurricolare, mirati a sviluppare le competenze digitali N° 1, 2, 3 e 4 (DigiComp 2.0) e a spingersi dal livello base verso l'intermedio.

Previsione dei costi del modulo B (totale 8.000 euro)

- A. Spese di personale connesse alle attività (spese per docenti ed esperti, esterni o interni al di fuori dell'orario di servizio) 6.000 – 6.500?
- B. Materiali e beni di consumo (es. materiali didattici di consumo, beni deperibili, cancelleria, ecc. max 10% , 800 euro) 650 (approfittiamo per comprare materiale ad alunni che non ce l'hanno)
- C. Spese di coordinamento e gestione amministrativa (max 10%, 800 euro) 650

Numero complessivo di studenti beneficiari degli interventi (60)

Numero di ore di attività didattica dedicata alle competenze digitali per ciascun gruppo/classe coinvolto nell'arco dell'anno scolastico (36)

Gravina, lì 04/08/2020

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Maria Virginia Filippetti