



Comune di Gravina di Catania

L'intervento che si realizzerà nel territorio del Comune di Gravina di Catania mira ad incentivare l'inclusione sociale di particolari categorie a rischio di devianza, nella logica che gli interventi di prevenzione debbano rappresentare il punto centrale delle politiche sociali volte a favorire percorsi di inclusione e costruzione di reti, capaci di sostenere azioni di educazione alla legalità.

In particolare, ci si propone di ampliare e diversificare le tipologie di intervento e rivolgerle in modo efficace verso il disagio giovanile in conformità all'obiettivo tematico 9 dell'accordo di partenariato: "Promuovere l'inclusione sociale e combattere la povertà e ogni discriminazione". Gli interventi, pertanto, dovranno promuovere la costituzione di reti sociali di cui gli enti pubblici e del privato sociale, integrati, rappresentino i nodi pulsanti. Compito degli interventi sarà dunque, quello di sviluppare "servizi alla persona" rivolti a minori "vulnerabili" e capaci di promuovere ed accrescere:

- la creatività e l'autonomia;
- il senso di appartenenza alla comunità;
- contribuire a sostenere la cultura della legalità e l'assunzione di responsabilità verso se stessi, verso gli altri e verso l'ambiente

TARGET

Potranno partecipare al progetto massimo n. 60 minori "vulnerabili"

Lavoro di strada

Il lavoro di strada rappresenterà la strategia primaria del progetto e sarà realizzato nei luoghi frequentati dai minori in tutto il territorio di Gravina di Catania e dovrà permettere di entrare in relazione con le aggregazioni naturali degli adolescenti e gli attori ritenuti strategici all'interno della comunità locale per costruire il consenso intorno alla presenza ed al ruolo dell'animatore.

L'obiettivo è instaurare un clima positivo di relazione che consenta il successivo passaggio al centro di aggregazione. L'idea di andare là dove si trova il bisogno, anziché aspettare che il bisogno venga dove ci sono i servizi. Si porta avanti un lavoro sul territorio per trasformarlo da ciò che produce il disagio a spazio dove incontrare adolescenti e adulti con le loro difficoltà, ma soprattutto con le loro risorse, con le loro debolezze, ma anche con la capacità, magari ancora implicita, di diventare artefici del proprio benessere.

Centro di aggregazione

Il Centro di aggregazione sarà realizzato nei locali del Parco Comunale Falcone Borsellino di Gravina di Catania si integra con l'attività di strada, offrendo un'alternativa concreta a comportamenti devianti. L'idea non è solo di creare un luogo fisico, ma un riferimento per i giovani capace di attirarli, con delle attività quanto più vicine ai loro desideri e capaci di promuovere l'aggregazione tra coetanei, la socializzazione culturale, il protagonismo sociale degli adolescenti. Gli spazi di animazione e di scoperta saranno liberamente utilizzati dai partecipanti: anche per una relazione significativa tra coetanei e tra adolescenti e adulti.

Laboratorio attività musicali

Il laboratorio di Musica è pensato per tutti i ragazzi che intendono accostarsi al mondo della musica attraverso una preparazione teorica e tecnica divertente e creativa.

L'approccio diretto con lo strumento è privilegiato fin dall'inizio, affiancando la teoria alla pratica, e attribuendo una grande importanza alla Musica d'Insieme: i ragazzi hanno la possibilità di accrescere i loro gusti musicali grazie al continuo confronto e di crescere da un punto di vista più esperienziale partecipando agli eventi organizzati di volta in volta dal centro.

Laboratorio attività sportive:

lo sport è un elemento fondamentale di aggregazione con il quale i ragazzi potranno fare esperienze di condivisioni con coetanei beneficiando di un ambiente che propone un modo sano per mettersi in moto. Differenziando la proposta sportiva i ragazzi hanno l'opportunità di confrontarsi con discipline come: calcio, ginnastica, pallavolo, basket ecc integrata da un approccio educativo e socializzante finalizzata al benessere psicofisico.

Laboratori creativi e delle arti espressive

laboratori di teatro, danza, musica, grafica, multimedialità, per lo sviluppo di abilità artistiche e digitali. I partecipanti potranno esplorare le proprie capacità, stimolare la fantasia, conoscere ed applicare le tecniche di base e "mettersi in gioco". L'esercizio teatrale può diventare un'occasione per incontrarsi coinvolgendosi reciprocamente pronti a entrare in sintonia, a comunicare, a fare esperienza, a reagire e a sperimentare